

QR-Code-Rallye – So funktioniert's

Erkundet das Digitallabor und den MakerSpace – kämpft um Territorium auf der Medienlandkarte.



DARUM GEHT'S Wer am Ende die meisten Felder erobert hat, gewinnt.

Euer Auftrag

1 QR-Codes suchen

Irgendwo im Raum sind QR-Codes versteckt. Findet sie, scannt sie – und schaut was euch erwartet: ein Video, eine Website, ein Tool. Nehmt euch kurz Zeit. Es lohnt sich.

2 Zur Spielleitung

Ihr habt den Code gescannt? Dann ab zur Spielleitung. Die stellen euch eine Frage zum Inhalt.

✓ **Richtig, ohne Hilfe:** Volle Punkte (= Nummer des Codes).

~ **Mit Google/KI:** Halbe Punkte (abgerundet). Googeln kostet.

✗ **Falsch:** Keine Punkte für diese Station.

3 Felder auf der Karte erobern

Für jeden Punkt dürft ihr ein Kästchen auf der Medienlandkarte in eurer Teamfarbe ausmalen.

Wenn eure Felder einen geschlossenen Kreis bilden – lückenlos – werden alle Felder innerhalb automatisch in eurer Farbe ausgefüllt. Macht einen auf Risiko-Strategie.

Ihr könnt auch gezielt die Linien anderer Teams unterbrechen.

Die wichtigsten Regeln auf einen Blick

Richtig, ohne Hilfe	Volle Punkte (= Nummer des Codes)
Richtig, mit Google / KI	Halbe Punkte (abgerundet)
Code bereits gelöst (ohne Hilfe)	Code gesperrt
Code wurde vorher mit Hilfe gelöst	Halbe Punkte möglich (aufgerundet)
Kreis geschlossen	Alle eingeschlossenen Felder gehören euch
Fremde Felder	Gesperrt – da kommt ihr nicht ran

Tipps vom Profi

- Jubelt nicht zu laut – andere Teams schauen zu.
- Denkt strategisch: Blockieren kann klüger sein als neue Felder malen.
- KI nutzen kostet Punkte. Überlegt kurz, ob es sich lohnt.
- Teamwork: arbeitet im Team, aber behindert euch nicht gegenseitig

⚠ Achtung: Ecken sichern!

Ein Kreis zählt auch dann als geschlossen, wenn sich Felder nur über eine Ecke berühren. Aber: eine offene Ecke reicht aus, um euren Kreis zu brechen.

Wenn ein anderes Team ein Feld in eure offene Ecke malt, verliert ihr die gesamte eingekreiste Fläche sofort wieder.

Beispiel: Euer Kreuz-förmiger Kreis hat vier offene Ecken – jede ist ein Angriffspunkt. Sichert eure Ecken bevor ihr den Kreis schließt!

